



**JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS**  
**REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE**  
- FASE ESTADUAL | Edição 2022

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS**  
**INSTITUIÇÕES FEDERAIS**  
**– Fase Estadual - SE –**



**2022**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO**  
**FREE FIRE**



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

- FASE ESTADUAL | Edição 2022

1

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### FREE FIRE

#### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada [eJIFS 2022](#), que acontecerá de forma remota – online – em Sergipe e será organizada pela Comissão Local Organizadora e Comissão Técnica - IFS.

**Art. 2º** - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

#### DAS CONFIGURAÇÕES DE JOGO

**Art. 3º** - É proibida a abertura de sala com a ação de “reviver”;

**Art. 4º** - Loja: deve permanecer fechada.

**Art. 5º** - Um jogador do time precisa de Tag que identifique a equipe e entrar em primeiro no Slot;

#### DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

**Art. 6º - Caracterização dos jogadores:** Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e poderá ter um (1) jogador reserva.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

- FASE ESTADUAL | Edição 2022

2

**Art. 7º - Obrigatoriedade de participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

**Art. 8º - Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

**Art. 9º - Ausência de Jogador ou Equipe:** Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto - criação da sala - para iniciar. Caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou não ganhará pontos na rodada, sendo considerado desistência (W.O. - Without Opponent).

### DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

**Art. 10º - Registro de Jogadores:** Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento Geral.

**Art. 11º -** Deverá ser indicado pelo Técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

**Art. 12º - Nomes de Equipes e Jogadores:** O nome da equipe será o nome da Instituição Federal (IF) que os jogadores representam. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

### - FASE ESTADUAL | Edição 2022

3

**Art. 13º - Propriedade de Contas:** Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

**Art. 14º - Utilização dos Personagens:** Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Coordenação de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

## DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

**Art. 15º - Responsabilidades do Jogador:** Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;
- VII - **Disponibilidade para sediar uma sala personalizada** em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

### - FASE ESTADUAL | Edição 2022

4

**Art. 16º - Emuladores:** Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

## DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Art. 17º -** Apenas uma equipe poderá representar o IFS na FASE NACIONAL.

**Parágrafo único** – A cada campus do IFS é assegurada ao menos uma vaga na etapa estadual.

**Art. 18º -** A Fase Estadual poderá contar com até doze (12) equipes e acontecerá em fase única:

**§1º -** Todas as equipes inscritas serão alocas em um único grupo de até 12 equipes.

**§2º -** Em cada grupo, as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório.

**§3º -** As pontuações de todas as fases serão atribuídas conforme o quadro a seguir.

| PONTUAÇÃO POR PARTIDA |           |
|-----------------------|-----------|
| 1º Colocado           | 10 pontos |
| 2º Colocado           | 8 pontos  |
| 3º Colocado           | 7 pontos  |
| 4º Colocado           | 6 pontos  |



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

- FASE ESTADUAL | Edição 2022

5

|   |            |
|---|------------|
| 5º Colocado   | 5 pontos   |
| 6º Colocado   | 4 pontos   |
| 7º Colocado   | 3 pontos   |
| 8º Colocado   | 2 pontos   |
| 9º Colocado   | 1 ponto    |
| 10º Colocado  | Não pontua |
| 11º Colocado  | Não pontua |
| 12º Colocado  | Não pontua |
| <b>Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto</b> |            |

**§4º - Critérios de Desempate:** Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

- I - 1º Critério: Soma de Booyahs (vitórias).
- II - 2º Critério: Soma de abates (kills).
- III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.
- IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

### DO CALENDÁRIO DO EVENTO

**Art. 19º -** A tabela de jogos poderá ser acessada na [Página Oficial do Evento](#) após o sorteio.

### DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

**Art. 20º - Decisões.** Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do [eJIF 2022](#).



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

- FASE ESTADUAL | Edição 2022

6

**Art. 21º - Imprevistos.** A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

**Art. 22º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

**Documento aprovado pela Comissão Organizadora dos Jogos do Instituto  
Federal de Sergipe**